

HE system
PC Engine
バックアップ
メモリ
対応ソフト
エフワンサーカス'91
F1 CIRCUS '91™
Nichibutsu
WORLD
CHAMPIONSHIP
MAGMAX
Nichibutsu
Nihon Bussan Co.,Ltd.
©1991 Nihon Bussan Co.,LTD.
HuCARD

このたびはニチブツのHuCARD、“F1サーカス’91”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

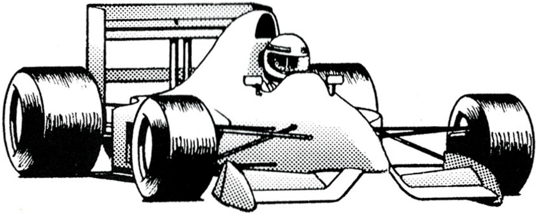
※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

F1 CIRCUS '91 開幕！

モータースポーツの最高峰、フォーミュラーワン。数々のカテゴリーの中で最も優雅で美しい。だが華やかである中にも熾烈な戦いが展開され、サーキットは戦場と化す。このＦ１の世界をゲームにした「Ｆ１サーカス」は新たなパワーアップを施し、ここにその姿を現わした。その名も「Ｆ１サーカス'91」。コースの一新、グラフィックのディテールアップ、ステレオ対応のサウンド。Ｆ１を愛する全ての人に、この新たなる咆哮を聴いてほしい。



ゲームモード

WORLD CHAMPIONSHIP 世界選手権

Ｆ1ドライバーとして全１６戦を走り、ワールドチャンピオンを目指します。

FREE ATTACK スポット参戦

全20コースを12チームのなかから好きなチームで参戦することができます。

TRAINING 基礎トレーニング

Ｆ1ドライバーに必要な、より速く走るためのテクを磨く基礎トレです。

ワールドチャンピオンシップ

ゲームスタート　ワールドチャンピオンシップの始まり



ネームエントリー（NAME ENTRY）

方向キーで文字を選択し、Ｉボタンで入力します。
Ⅱボタンでキャンセル、矢印で戻り、送りができます。文字数は１０文字まで入力できます。
（10文字目だけは矢印で戻り、送りができません。）



チーム契約（TEAM）

１シーズン(１年目)をどのチームで走るかを、契約決定します。2年目からは移籍先が決まっていない場合に、再びこの画面になります。(移籍はシーズン途中からあります)

メニュー画面　メニューの選択項目は７つ

メニュー項目は７つあります。上から順に下記の様になります。





コース（COURSE）：コースデータ、天候の表示と周回数の設定
セッティング（SETTING）：Ｆ１マシンのセッティング
フリーラン（FREE RUN）：練習走行モード
プラクティス（PRACTICE）：予選モード、予選通過後決勝
B.G.M.セレクト（SELECT）：ゲーム中のＢ.Ｇ.Ｍ.を選択
ＧＰデータ（DATA）：ベストラップ、ランキング、リザルトデータ
パスワード（PASS WORD）：ゲーム中断の為のパスワードを出力

コース　コースデータを確認しよう！



コースデータ（COURSE DATA）

各サーキットの最新コースデータを表示します。開催国とサーキット名、コース全長がわかります。

天候の確認（WEATHER）

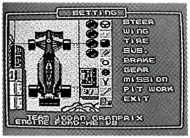
天候は変化しますので必ず確認して下さい。晴だからと言って雨が降らないとは限りません。



周回数の設定（LAP）

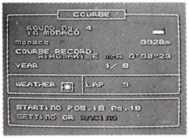
決勝レースの周回数を方向キーの左右で設定できます。周回数は４種あり、本格的なレースも可能です。

セッティング　自分のマシンをセッティングしよう！



セッティング項目は８つあります。ピットワークという項目が増え、ピット作業時に故障の所だけ直すかインジケータが変化していない所も自動で直すか、を選択できます。

決勝前のセッティングで、レース用にセッティングし直して下さい。周回数が多い場合はタイヤをBにして、ピットインの回数を減らしましょう。
またセッティング画面に行かなくてもレースに入れます。



セッティング

STEER・ステアリング(ハンドル)

ヘヴィ HEAVY	重い旋回性能
ミドル MIDDLE	標準の旋回性能
イージー EASY	軽い旋回性能

SUS・サスペンション(足回り)

ソフト SOFT	耐久性重視
ノーマル NORMAL	標準仕様
ハード HARD	コーナーリング重視

WING・ウイング(ダウンフォース)

アングル30° ANGLE	最高速重視位置
アングル45° ANGLE	標準位置
アングル60° ANGLE	コーナーリング重視位置

BRAKE・ブレーキ(制動力)

ノーマル NORMAL	標準の制動力
パワフル POWERFUL	急制動
オートストップ AUTO STOP	車間距離が無いと自動的にブレーキ

TIRE・タイヤ(コンパウンド)

B ハード HARD	低グリップ力・ロングライフ
C ソフト SOFT	高グリップ力・標準寿命
Q	強力なグリップ・短命
レイン B RAIN	雨天用のBハード
レイン C RAIN	雨天用のCソフト
レイン Q RAIN	雨天用のQ

GEAR・ギア(加速性と最高速)

ロー LOW	加速重視
セミ・ロー S・LOW	やや加速重視
セミ・ハイ S・HIGH	やや最高速重視
ハイ HIGH	最高速重視

操作方法

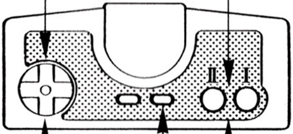
ミッション（変速装置）	
オートマチック AUTOMATIC	自動変速
マニュアル MANUAL	手動変速

ピットワーク（ピット作業）	
セルフ SELF	壊れている所だけ修理
オート AUTO	インジケータが青色でも壊れかけなら修理

基本操作　パッドの操作方法は２種類

AUTOMATIC
方向キーの左右でマシンの向きを変えます。

AUTOMATIC
Ⅰボタンでアクセル
Ⅱボタンでブレーキ



MANUAL
方向キーの左右でマシンの向きを変えます。
方向キーの上でブレーキ

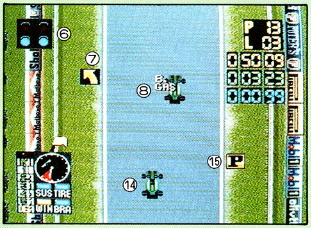
RUNボタン
ゲームスタート及びポーズ

MANUAL
Ⅰボタンでアクセル
Ⅱボタンでギアチェンジ
Ⅰボタンを押しながら
シフトアップ
Ⅰボタンを押さずに
シフトダウン

リタイヤの宣言

もしもリタイヤしなければならない状況に陥った場合、自らがリタイヤを宣言することができます。方法はスピードがゼロの状態で、セレクトボタンを押しながら、方向キーの下を押します。

画面構成 がめんこうせい



コーナーサインとピットサイ



ゆるいコーナー

ゆるいコーナーやカーブ



急コーナー

急カーブやヘアピンカーブ、S字コーナー



シケイン

シケイン（減速の為に作られた障害）



①フラッグ
レース中のアクシデント等の発生を指示する信号旗です。

②スリップストリームランプ
前方の高速車の後に付けて走るとスリップストリームに入ります。入った時にランプが点灯します。

③シフトポジション
シフトが何速の位置に入っているかを表示します。

④タコメーター
エンジンの回転数を表しています。レッドゾーンが回転限界です。

⑤インジケータ
SUS：サスペンション
直進性が悪くなります。
TIRE：タイヤ
グリップ力が悪くなります。
WIN：ウィング
ダウンフォースが得られません。
BRA：ブレーキ
制動力が悪くなります。

⑥シグナル
スタートの合図を出す信号灯。

⑦コーナーサイン
次のコーナーの展開を指示します。

ン



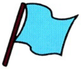
ピットサイン

ピット・インの指示。ピットロードが近いので減速しましょう。

フラッグ（信号旗）



イエローフラッグ
前方で危険なトラブルやアクシデントが発生している。



ブルーフラッグ
後方から上位周回車が接近している。



レッドフラッグ
大事故が発生した場合にレースを中断、再スタート。



ホワイトフラッグ
前方に周回遅れの車が接近している。



グリーンフラッグ
イエローフラッグが解除され､危険が去ったことを表す。



チェッカーフラッグ
レースや予選などが終了したことを表す。



⑧他車とドライバー名
白い文字はドライバー名の略です。

⑨P：ポジション
現在のプレイヤーの順位を表示。

⑩L：ラップ
残り周回数の表示。ファイナルラップ時はFINAL LAPと表示します。

⑪ラップタイム
周回タイムを表示。赤文字はベストラップを表します。

⑫前方差タイム
プレイヤーと、前の上位車とのタイム差を緑文字で表示します。

⑬後方差タイム
プレイヤーと、後の下位車とのタイム差を青文字で表示します。

⑭プレイヤーカー
プレイヤーの操作するＦ１マシン。

⑮ピットサイン
修理または交換の為にピットインの指示を表します。

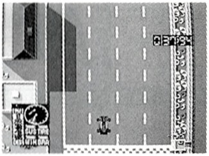
クオリファイ

フリー走行　初めて走るコースはまず、フリー走行で慣らそう！

サーキットを速く走るには、コースを知ることが大切です。何度も走り込みコースの展開を覚えれば、ファーステストラップを出すことも可能です。セッティングを少しずつ変え、練習走行して下さい。タイム計測は２周目から始まり、終了の時はセレクトボタンを押して下さい。メニュー画面に戻ります。

予選・プラクティス　予選通過（クオリファイ）を目標にタイムアタック！

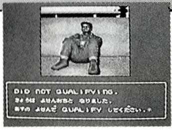
予選は３周走り、タイムアタックは２周目から行なわれます。このタイムアタックに全てを賭けて走らなくてはなりません。百分の１秒差で、ポールポジションが決定することもあります。予選用セッティングで少しでも無駄のない走り方を心掛けて下さい。２回の計測のうち、タイムの良い方が採用されます。２回目はセレクトボタンを押すことによってキャンセルすることが可能です。



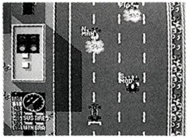


予選落ち（D.N.Q.）

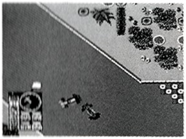
予選通過は１８位以内までで、それを越えるタイムでは予選落ちとなります。予選は何度も挑戦できるので、通過するまでがんばりましょう。



決勝　入賞目指して走り抜け！



いよいよ決勝です。予選をクリアした１８台のマシンがグリッド上に並び、スタートのシグナルを待ち構えます。シグナルが青に替わったら、ギアをニュートラルから１速に入れてスタートして下さい。（7ページ参照）

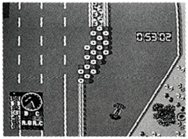


レース途中ではアクシデントがつきもの。前方の低速車、後方からの高速車と接触しがちになり、順位を落としかねません。フラッグに注意して下さい。



最後まで無事にチェッカーフラッグを受けてゴールイン！６位までに入賞すればポイントを獲得でき、チャンピオン争いに加わることができます。完走できずにリタイヤばかりしていると、チームをクビになることもあります。

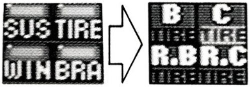
ピットイン　壊れたらすぐにピットで修理してもらおう！



マシンが壊れるとインジケータが黄色から赤色へと変化します。この場合はピットロード手前でピットサインが出ますので、減速して右側を走り、タイミング良くピットインして下さい。

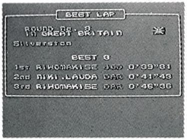
タイヤ交換方法

マシンがピットロードに入るとインジケータがタイヤセレクトに替わりますので、停止するまでにカーソルを希望のタイヤに合わせ、Ⅰボタンで決定して下さい。



GPデータ　レース結果の記録

ベストラップ（BEST LAP）



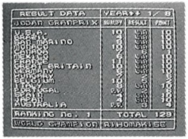
レース中に出したファーステストラップ(赤文字)をベスト3まで記録することができます。バックアップユニット接続の場合はデータセーブ時にこのベストラップも保存されます。



ランキング（RANKING）

現在のプレイヤーのポイントランキングを見ることができます。他のドライバーのランキングも同時に見られるので、誰とポイントを競っているのかがわかります。

リザルトデータ（RESULT DATA）



１年間分の予選順位、決勝結果を記録することができます。バックアップユニット接続の場合は、これも保存することができ、８年分まで可能です。

トレード・移籍　他チームが君を引き抜きに来る！



シーズン途中からプレイヤーの成績に応じて、他のチームがトレード話をして来ます。一度に何チームが誘ってくるかわかりませんので、すぐに契約せずに考えた方が良いでしょう。契約すると来シーズン(１年間)はそのチームから走ることになります。
どこにも契約しなかった場合、初期の３チームからの契約となります。

パスワード　各GPごとにパスワードを取ろう！

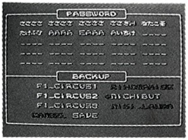
「ワールドチャンピオンシップ」モードの途中経過を保存するには、メニュー画面で「PASSWORD」を選び、パスワードを出力させて下さい。これを記録して次回まで大切に取っておきましょう。続きから始めるにはゲームモードの「PASSWORD」を選び、取っておいたパスワードを入力して下さい。「ERROR」と出たらパスワードが間違っていることを表しています。入力し直して下さい。
パスワードを使用してゲームを再開した場合、過去のシーズン成績（リザルトデータ）は表示しません。

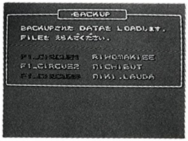




バックアップ　セーブするファイルを間違えないように！

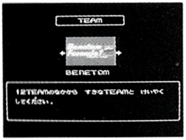
CD-ROM²システム等のPCエンジン用バックアップユニットを接続すると「ワールドチャンピオンシップ」モードのパスワードを記録することができます。メニュー画面で「PASSWORD」を選び、パスワードと一緒にバックアップのファイル「F1-CIRCUS」が表示されます。セーブしたいファイルを方向キーで選択、「SAVE」を選んでⅠボタンを押せばセーブ終了です。ゲームを再開させる時はゲームモードの「BACKUP」を選び、ロードしたいファイルを方向キーで選択、Ⅰボタンで決定するとロードできます。



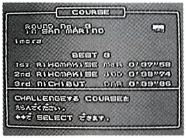


１２チームの中から好きなチームと契約





フリーアタックは※スポット参戦モードで、トップの２チームを除いた１２チームと契約が交わせます。好きなコースをいつでも走れ、レースも行なわれますので、「ワールドチャンピオンシップ」の練習にもなります。ネームエントリーから始めて下さい。１０文字まで登録できます。次にチームと契約です。チームからクビになることはありませんので、安心してレースをして下さい。



選べるコースは２０コース

コースセレクトはＧＰ開催の１６コースとテスト４コースの合計２０コースの中から選択できます。方向キーの左右でセレクトします。

★シーズンオフはテストコースで走ろう!!

フリーアタックでのご注意

フリーアタックは基本的には「ワールドチャンピオンシップ」と同じですが、ベストラップの記録はバックアップされません。入賞時のデモ、リタイヤ時のデモも省略されています。

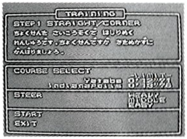


※スポット参戦：１戦のみレース参加

決められた時間内に走り抜くこれが基本！

「Ｆ１サーカス」を初めてプレイされる方、うまく走れない方の為に、少しでも速く走ってもらおうというのが、このトレーニングです。各ステップ２コースずつあり、２コース共タイムリミット以内に完走し、クリアしなければなりません。ステップ１から６まであり、５まで全てクリアしないと６へは進めません。全ステップ終了を目指しましょう。





操作方法：オートマチックのみの操作となります。（7ページ参照）

STEP1 ストレートとコーナー

“直線”を走りながらコーナーをクリアする練習です。

コース：ヤタベ、インディアナポリス

STEP2 S字カーブ

“Ｓ字コーナー”の切返しの練習で、コースからはみ出ない様に注意しましょう。

コース：シルバーストーン、スズカ

STEP3 タイトコーナー

“急カーブ”をクリアする為の練習で、なるべく速度を落とさずに曲がって下さい。

コース：ハンガロリンク、シルバーストーン

STEP4 ヘアピンカーブ

“ヘアピンカーブ”をクリアする為の練習で、ブレーキのタイミングに注意。

コース：マニクール、モントリオール

STEP5 シケイン

“シケイン”を速く抜ける練習で、タイヤバリアに当たらない様に注意して下さい。

コース：モナコ、スズカ

STEP6 テスト

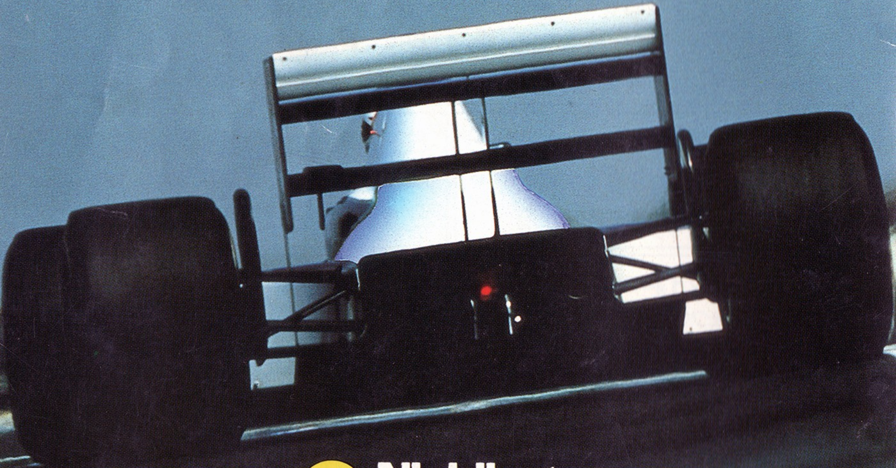
コース一周を走り、タイムを縮める総仕上げを行ないます。

コース：フェニックス、スズカ

★全ステップ終了した方には良い事があります。お楽しみに！

ROUND

ROUND 1 U.S.A. GP
ROUND 2 BRAZIL GP
ROUND 3 SAN MARINO GP
ROUND 4 MONACO GP
ROUND 5 CANADA GP
ROUND 6 MEXICO GP
ROUND 7 FRANCE GP
ROUND 8 GREAT BRITAIN GP
ROUND 9 GERMANY GP
ROUND 10 HUNGARY GP
ROUND 11 BELGIUM GP
ROUND 12 ITALY GP
ROUND 13 PORTUGAL GP
ROUND 14 SPAIN GP
ROUND 15 JAPAN GP
ROUND 16 AUSTRALIA GP



Nichibutsu
日本物産株式会社

本　社／大阪市北区天神橋１丁目１２番９号

ユーザーサポート　(06)353-5353　平日：AM9:00〜12:00・PM1:00〜6:00